**Davlat organlari va tashkilotlari tomonidan nodavlat notijorat tashkilotlarga taqdim etilgan grant va ijtimoiy buyurtma loyihalari haqidagi ma’lumotlar, shu jumladan g‘olib bo‘lgan nodavlat notijorat tashkilotlari va ularning buyurtma doirasida bajargan ishlari yuzasidan hisobotlari haqidagi**

**MA’LUMOTLAR**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **T/r** | **Ma’lumot toifasi**  | **Ma’lumot tasnifi**  |
|  | **Davlat organi (tashkilot) nomi:**  | Yoshlar ishlari agentligi |
|  | **Taqdim qilingan** **grant yoki ijtimoiy buyurtma miqdori** *(qiymati):* | 15 mlrd so‘m |
|  | **G‘olib bo‘lgan nodavlat notijorat tashkilot** *(tashkilot nomi):* | “Zakovat intellektul klubi” NNT  |
|  | **Grant yoki ijtimoiy buyurtma haqidagi umumiy ma’lumotlar** *(loyiha maqsadi va vazifalar):* | Mamlakatimizda intellektual o‘yinlarni yanada rivojlantirish, shuningdek mablag‘larni intellektual o‘yinlarni tashkil etish, savol yo‘llagan teletomoshabinlarni moddiy rag‘batlantirish, ekspertlar va hakamlarga ish haqi to‘lash, “Zakovat” intellektual klubi a’zolari uchun ochiq ro‘yxatdan o‘tish elektron platformasini yaratish va uni yuritish hamda g‘olib bo‘lgan jamoalar a’zolarini ushbu qarorda belgilangan tartibda rag‘batlantirish, yosh avlodning intellektual salohiyatini oshirishga qaratilgan kompyuter va mobil o‘yinlarni yaratgan dasturchilarga grant va subsidiyalar ajratish, shuningdek, ushbu o‘yinlarni o‘tkazish bilan bog‘liq boshqa chora-tadbirlarni moliyalashtirishga yo‘naltirish. |
|  | **Loyihani bajarishdan kutilayotgan natija:** | “Zakovat” intellektual klubi a’zolari uchun ochiq ro‘yxatdan o‘tish elektron platformasini yaratiladi, g‘olib bo‘lgan jamoalar a’zolarini ushbu qarorda belgilangan tartibda rag‘batlantiriladi, kompyuter va mobil o‘yinlarni yaratgan dasturchilarga grant va subsidiyalar ajratiladi, tashkilotning saqlash harajatlari amalga oshiriladi |
|  | **Loyihani bajarish muddati:**  | 2024-yil |
|  | **Buyurtma doirasida bajarilgan ishlar haqida ma’lumot:**  | “Zakovat” intellektual klubi a’zolari uchun ochiq ro‘yxatdan o‘tish elektron platformasini yaratiladi, g‘olib bo‘lgan jamoalar a’zolarini ushbu qarorda belgilangan tartibda rag‘batlantiriladi, kompyuter va mobil o‘yinlarni yaratgan dasturchilarga grant va subsidiyalar ajratiladi, tashkilotning saqlash harajatlari amalga oshiriladi |

**\*Eng oxirgi grant yoki ijtimoiy buyurtma O‘zbekiston Respublikasi Yoshlar ishlari agentligi direktorining 2022-yil 22-aprel kuni 01-10/85-son “Davlat ijtimoiy buyurtmasini ajratish to‘g‘risida”gi buyrug‘i orqali taqdim etilgan.**

**Izoh:**

**1.**Ma’lumotlar har bir grant yoki ijtimoiy buyurtma asosida shakllantirilib, davlat organlari va tashkilotlarining rasmiy veb-sayti sahifasida joylashtiriladi;

**2.**7**-**satrda **(“Buyurtma doirasida bajargan ishlar haqida ma’lumot”)** matnli shakldaamalga oshirilgan ishlar haqidagi ma’lumotlar haqida qisqacha axborot kiritiladi (axborot lo‘nda, oddiy va ravon tilda bayon etilishi, shuningdek keng jamotachilik uchun dolzarb ma’lumotlarni qamrab olingan bo‘lishi lozim);

**3.**Ma’lumotlar har bir grant yoki ijtimoiy buyurtma kesimida, har yarim yillikda (I-yarim yillik har yili 15 iyulga qadar, II-yarim yillik keyingi yilning
15 yanvariga qadar) belgilanganaxborot resursida joylashtirib borilishi lozim.